



Sidematch

Zeitgleich mit dem Osterschießen wird im 2. Keller eine Duellanlage aufgebaut.

Es sind jeweils 8 Fallziele zu beschießen und der Schütze, der die Ziele zuerst zu Fall bringt, hat gewonnen. Es können stets 2 Schützen direkt gegeneinander antreten.

Ablauf: Entweder 2 Revolver mit je 6 Schuss oder 1 Pistole plus 2 Magazine (je 6 Schuss). Auch Revolver plus Schnellader / Clip sind erlaubt. Die Waffen liegen vor den Schützen am Tisch, beim Startsignal werden die Ziele von außen nach innen beschossen. Es sind 8 Ziele pro Schütze, dieser hat 12 Patronen zur Verfügung. Sollten mehr als 4 Misse geschossen werden, dann gewinnt der Schütze mit den meisten gefallenen Plates. Sollte der Schütze mit 8 Schuss auskommen, dann wird die Waffe nach dem Schießen mit Mündung in Richtung Hauptkugelfang entladen und sicher abgelegt.

Sieger: Der Schütze, dessen Stop-Plate unter der des Gegners zu liegen kommt.

Es gibt keine Wertung.

Die Schützen fordern ihre Gegner selbst heraus und sind auch für den Ablauf selbst verantwortlich. Die Plates sind nach dem Durchgang wieder aufzustellen.

Pro Durchgang und Person 1,- Euro.