



## Sidematch

Zeitgleich mit dem Osterschießen wird im 2. Keller wie in den letzten Jahren eine Duellanlage aufgebaut.

Es sind jeweils 8 Ziele zu beschießen und der Schütze, der die Ziele zuerst zu Fall bringt, hat gewonnen. Es können stets 2 Schützen direkt gegeneinander antreten.

**Ablauf:** Entweder 2 Revolver mit je 6 Schuss oder 1 Pistole plus 2 Magazine (je 6 Schuss ). Auch Revolver plus Schnelllader / Clip sind erlaubt. Die Waffen liegen vor den Schützen am Tisch, beim Startsignal werden die Ziele von außen nach innen beschossen. Es sind 8 Ziele pro Schütze, dieser hat 12 Patronen zur Verfügung. Sollten mehr als 4 Misse geschossen werden, dann gewinnt der Schütze mit den meisten gefallen Zielen. Sollte der Schütze mit 8 Schuss auskommen, dann wird die Waffe nach dem Schießen mit Mündung in Richtung Hauptkugelfang entladen und sicher abgelegt.

**News:** Auch im Sidematch kann dieses Jahr mit UHR (Revolverkaliber ab .30) geschossen werden. Das UHR-Sidematch wird mit 10 Schuss geschossen.

**Sieger:** Der Schütze, dessen Stop-Plate unter der des Gegners zu liegen kommt.

Es gibt keine Wertung.

Die Schützen fordern ihre Gegner selbst heraus. Jeder ist für die von ihm abgegebenen Schüsse und für eventuelle Schäden selbst verantwortlich. Die Plates sind nach dem Durchgang wieder aufzustellen.

Pro Durchgang und Person 1,- Euro.